



UNA Challenge a SUO di Parole

LA 2° EDIZIONE
DELL'UNICA CHALLENGE
DI SCRITTURA A SQUADRE

**CARTA
CARBONE**

REGOLAMENTO

V.0 26/02/2024

Indice

Indice	2
Art. 1 - Promotore	3
Art. 2 - Struttura del concorso	3
Art. 3 – Partecipanti ammessi	3
Art. 4 – Modalità di iscrizione	3
Art. 5 - Elaborati	4
Art. 6 - Consegna delle parole chiave	4
Art. 7 - Modalità, termini per la consegna degli elaborati	4
Art. 8 - Responsabilità morale	5
Art.9 - Valutazione degli Elaborati	5
Art. 10 - Criteri di assegnazione del punteggio della Giuria Tecnica	5
Art. 11 - Composizione della Giuria Tecnica	6
Art. 12 - Punteggio Finale	6
Art. 13 - Punti Bonus	6
• 13.1 Bonus alleati:	6
• 13.2 - Bonus prof. alleato:	7
• 13.3 - Bonus distanza :	7
• 13.4 - Bonus "Istituti":	7
Art. 14 - Fase finale	8
Art. 15 - Montepremi	8
Art.16 - Richiesta informazioni	9

Art. 1 - Promotore

CartaCarbone - Impresa Sociale, in collaborazione con **San Marco Group** e il benessere del **Campiello Giovani** nell'ambito delle attività di CartaCarbone Young 2024, istituisce un concorso di scrittura per ragazzi di racconti brevi da realizzare **a squadre** denominato **Una Challenge a suon di Parole - 2° edizione**.

Art. 2 - Struttura del concorso

La challenge sarà composta da due fasi distinte:

1. FASE PRELIMINARE
2. FASE FINALE

La fase preliminare consisterà nella scrittura, nell'invio e nella successiva valutazione da parte di una giuria tecnica di un racconto breve scritto in squadra.

La fase finale consisterà in un evento dal vivo **domenica 14 aprile 2024 alle ore 17** presso il **BHR Hotel di Treviso**. L'evento consisterà in un torneo ad eliminazione composto da ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali.

L'esito degli scontri sarà decretato da votazioni in tempo reale realizzate dal pubblico presente in sala.

Art. 3 – Partecipanti ammessi

Il concorso è aperto a **tutti gli studenti delle Scuole Secondarie di II° grado del Veneto - dalla 1^ alla 5^ classe organizzati in squadre**.

Ciascuna squadra, potrà essere composta da minimo 3 massimo 5 persone, e dovrà avere un nome identificativo.

Ogni scuola potrà partecipare con un numero illimitato di squadre.

Art. 4 – Modalità di iscrizione

La partecipazione alla challenge è gratuita.

In nessun caso e a nessun titolo verrà richiesto un versamento di denaro ai partecipanti, nell'ambito o al di fuori delle iniziative legate al concorso stesso.

Le modalità di iscrizione saranno specificate al link www.cartacarbonfestival.it/cartacarbonyoungchallenge-2024/ e consisteranno in un'iscrizione online tramite portale eventbrite.

Ogni partecipante dovrà iscriversi compilando l'apposito modulo, indicando la squadra di appartenenza.

Le iscrizioni apriranno il giorno: lunedì 4 marzo 2024 alle ore 00:00
Le iscrizioni chiuderanno il giorno: giovedì 4 aprile 2024 alle ore 24:00

Art. 5 - Elaborati

Oggetto della challenge sono degli elaborati originali composti da:

- Titolo
- Abstract
- Testo

Ogni squadra partecipante potrà presentare un solo elaborato di sua produzione, che abbia le seguenti caratteristiche:

- Sia in lingua italiana
 - la lunghezza complessiva del testo **non superi i 3000 caratteri (spazi inclusi)**.
 - La lunghezza complessiva dell'abstract **non superi i 1200 caratteri (spazi inclusi)**
 - Ciascun elaborato dovrà necessariamente includere le **5 parole chiave contenute nella traccia (vedi art.6)**
-

Art. 6 - Consegna delle parole chiave

Il giorno **5 marzo verranno rese note a mezzo social network** (facebook, instagram cartaca) le parole chiave di scrittura da rispettare, successivamente saranno riportate nel sito:

www.cartacarbonfestival.it/cartacarbonyoung/challenge-2024/

Art. 7 - Modalità, termini per la consegna degli elaborati

Ogni elaborato dovrà essere inviato via mail a concorsi@cartacarbonfestival.it.

È sufficiente l'invio dell'elaborato da parte di un solo componente della squadra.

L'oggetto della mail dovrà **necessariamente** riportare la seguente dicitura: **[challenge 2024 - Squadra - titolo racconto]**.

La mail dovrà contenere un allegato pdf che - **pena l'esclusione dal concorso** - riporti quanto di seguito specificato:

- L'elaborato, così come evidenziato all'art.5, in formato .pdf
- La scheda anagrafica di controllo:

La scheda anagrafica di controllo dovrà avere le informazioni fac simile alla seguente:

(Tabella da copiare nell'intestazione del racconto)

Nome della squadra	_____
Partecipanti	Nome e Cognome _____ tel. _____ mail _____ Nome e Cognome _____ tel. _____ mail _____ Nome e Cognome _____ tel. _____ mail _____ Nome e Cognome _____ tel. _____ mail _____
Nome e città dell'Istituto di provenienza	Scuola: _____ Città: _____
Eventuale squadra alleata	Squadra: _____
Eventuale Prof alleato	Prof. _____

La scadenza per l'invio delle tracce sarà giovedì 4 aprile 2024 alle ore 24:00.

Art. 8 - Responsabilità morale

Il contenuto delle opere deve essere moralmente responsabile; senza offendere i valori etici, culturali e religiosi e privo di termini di dubbio gusto, **pena l'immediata eliminazione.**

Art.9 - Valutazione degli Elaborati

Al fine di accedere alla fase finale, ogni elaborato verrà valutato da un giuria tecnica e otterrà un punteggio da 0 a 100. A questo punteggio potranno essere aggiunti ulteriori punti bonus. Il punteggio finale sarà composto dal punteggio della giuria tecnica più i bonus, e concorrerà alla classifica utile all'ingresso delle fasi finali.

Art. 10 - Criteri di assegnazione del punteggio della Giuria Tecnica

Ogni giurato esprimerà un **punteggio** da 0 a 100 tenendo conto di:

- **Contenuto** del testo: presenza di una struttura e di una trama coerente.
- **Stile**: verrà valutata l'abilità nell'uso delle parole, delle figure retoriche, della sintassi e del punto di vista.

- **Originalità:** racconto, trama e tematiche dovranno stimolare la curiosità del pubblico per la loro originalità.

Il **punteggio della Giuria** sarà dato dalla media aritmetica dei punteggi dei singoli giurati.

Art. 11 - Composizione della Giuria Tecnica

La giuria tecnica sarà composta da:

- **Anna Sandri**, Giornalista, Responsabile della Sezione Cultura & Spettacoli e Tempo Libero dei quotidiani Gruppo Gedi
 - **Sara D'Ascenzo** - Giornalista del Corriere del Veneto
 - **Chiara Pavan** - Giornalista de Il Gazzettino
 - **Gianluca Marino** - Copywriter
 - **Bruna Graziani** - Direttrice artistica di CartaCarbone Festival
 - **Anna Girardi** - Docente, ideatrice CartaCarbone Young
 - **Sofia Roverso** – Vincitrice Contest “Scrittori per un giorno” 2023
-

Art. 12 - Punteggio Finale

Il punteggio finale, valido per l'accesso alle fasi finali, sarà dato dal punteggio della Giuria più eventuali Bonus.

Art. 13 - Punti Bonus

Per poter aumentare il punteggio finale sono a disposizione 4 bonus che permettono di ricevere punti addizionali da sommare direttamente al punteggio della giuria.

- **13.1 Bonus alleati:**

Promuovere la challenge tra gli amici fa avere più punti.

Come fare?

Se una squadra fa promozione alla Challenge facendo iscrivere un'altra squadra ottiene e fa ottenere alla squadra iscritta alcuni punti bonus.

In fase di iscrizione ogni squadra infatti potrà inserire **un** nome di una squadra da cui hanno ricevuto l'invito a partecipare alla challenge.

Riceverà punti sia la squadra che ha fatto iscrivere sia la squadra iscritta.

Una squadra può promuovere quante squadre vuole, tuttavia il numero massimo di punti ottenibili per questo bonus è **5**:

1 squadra invitata	1 punto
2 squadre invitate	2 punti
Da 3 a 5 squadre invitate	3 punti
Da 5 a 10 squadre invitate	4 punti
Oltre le 10 squadre invitate	5 punti

- 13.2 - Bonus prof. alleato:

Se una squadra iscritta porta uno o più insegnanti ottiene **punti in più**.

Come fare?

In fase di iscrizione le squadre dovranno inserire il nome del o dei *professori alleati*.

1 prof. <i>Alleato</i>	1 punto
2 proff. <i>Alleati</i>	2 punti
Da 3 a 5 proff. <i>Alleati</i>	3 punti
Da 5 a 10 proff. <i>Alleati</i>	4 punti
Oltre le 10 proff. <i>Alleati</i>	5 punti

ATTENZIONE: in fase di iscrizione la squadra dovrà fornire mail degli insegnanti *Alleati* per permetterci di verificare la veridicità del BONUS.

Ogni professore potrà essere collegato ad una sola squadra. In caso di più squadre collegate avrà precedenza la squadra iscritta prima.

- 13.3 - Bonus distanza :

Le squadre dell'istituto di provenienza geograficamente più distante dalla sede dell'evento finale (BHR Treviso) , riceveranno **2 punti**.

- 13.4 - Bonus "Istituti":

Tutte le squadre provenienti dall'Istituto scolastico con più squadre partecipanti iscritte riceveranno **1 punto in più**.

Art. 14 - Fase finale

Domenica 14 aprile 2024 alle ore 17:00 si svolgeranno presso il BHR Hotel di di Treviso le fasi finali e consisteranno in un torneo ad eliminazione formato da 3 fasi distinte.

Parteciperanno attivamente al torneo finale le prime 16 squadre in cima alla graduatoria data dal punteggio finale (art.12). Queste, denominate **squadre finaliste**, verranno svelate all'inizio dell'evento.

Qualora una squadra finalista non fosse presente all'evento verrà di fatto esclusa dal concorso. Verrà perciò scorsa la graduatoria dei punteggi e chiamata in tempo reale la squadra successiva.

Il torneo finale sarà costituito da scontri diretti a due a due sulla base di:

- FASE 1: 16 Squadre partecipanti - 8 sfide basate su **lettura del titolo e abstract**
- FASE 2: 8 squadre passate alla fase 1 - 4 sfide basate su **lettura dell'incipit**
- FASE 3: 4 squadre partecipanti - **lettura di ogni brano** con assegnazione finale di preferenza.

L'ordine di formazione della griglia di partenza del torneo sarà:

1° classificata contro 16° classificata
2° classificata contro 15° classificata
3° classificata contro 14° classificata
4° classificata contro 13° classificata
5° classificata contro 12° classificata
6° classificata contro 11° classificata
7° classificata contro 10° classificata
8° classificata contro 9° classificata

L'esito degli scontri sarà decretato da votazioni in tempo reale realizzate dal pubblico presente in sala. (per la fase 1 e 2 del tipo "scelta A/B", per la fase 3 "preferenza tra 4 opzioni")

Art. 15 - Montepremi

Relativamente al torneo finale sono previsti i seguenti premi:

- **Pubblicazione del racconto delle 16 squadre finaliste in un'antologia edita da Piazza Editore.**
- **1° classificato:** titolo di Challenge Master 2024 + Voucher del valore di € 350,00 valido per l'acquisto di biglietti o viaggi per l'intera squadra + discesa in rafting sul fiume Piave con FreeWaters valido per un gruppo fino a 20 persone.
- **2° classificato:** Voucher del valore di € 250,00 valido per l'acquisto di biglietti o viaggi per l'intera squadra + a scelta: mattinata in kayak sul fiume Sile o un'escursione con FreeWaters valido per un gruppo fino a 20 persone
- **3° classificato:** Voucher del valore di € 150,00 valido per l'acquisto di biglietti o viaggi per l'intera squadra.

- **Premio per i docenti “alleati” dei primi 2 classificati:** Un voucher valido per una “Cena con delitto/con fantasma” per due persone presso l'associazione Fattibillimo di Mogliano Veneto (TV).
-

Art.16 - Richiesta informazioni

Per qualsiasi informazioni in merito alla challenge consultare la pagina www.cartacarbonfestival.it/cartacarbhone-young/challenge-2024/ o in alternativa scrivere a concorsi@cartacarbonfestival.it

Treviso, 26/02/2024